

参議院議員(全国比例)

# 山田太郎の プロフィール



学 歴

麻布高等学校卒、慶応義塾大学経済学部卒、早稲田大学大学院アジア太平洋研究科国際関係学専攻博士後期課程単位取得満期退学

政治歴

デジタル大臣政務官、文部科学大臣政務官、内閣府大臣政務官、復興大臣政務官を歴任、参議院地方創生及びデジタル社会の形成等に関する特別委員会 委員長

表現の自由、デジタル政策、ものづくり・ロボット政策、知財・コンテンツ政策、こども政策など、幅広い分野で政策立案に取り組み実績多数

とりわけ、マンガ・アニメ・ゲームを中心とした表現の自由を守るために尽力、度重なる危機を食い止めて来た

職 歴

アンダーセンコンサルティング(現アクセンチュア)、プライスウォーターハウスコンサルタン(現日本IBM)、PTC等外資系企業数社に勤めた後、製造業向けコンサルティング会社ネクステック創業社長、3年半で東証マザーズに上場させる

教育歴

東京工業大学大学院社会理工学研究科特任教授、早稲田大学大学院商学研究科客員准教授、東京大学工学部システム創成学科非常勤講師等を歴任

著 作

『「表現の自由」の闘い方』、『「表現の自由」の守り方』、『こども庁ー「こども家庭庁創設」という波乱の舞台裏ー』、『ネットには神様がいる』、『日本版インダストリー4.0の教科書』、『PLM戦略』、『次世代プロフェッショナルの働き方』、『日本製造業の次世代戦略』など単著で10冊以上の著書あり



山田太郎公式  
ホームページ

山田太郎こどもX



「#全国比例は山田太郎」をつけて投稿&投票で応援を！  
フォローして応援をお願いします！



山田太郎の  
さんちゃんねる  
毎週水曜日  
21:00~生配信

山田太郎X  
(旧Twitter)  
公式アカウント



全国どこにお住まいの方でも投票できます

2枚目

## 参議院 比例代表(全国比例)

候補者名  
を書いて投票



必ず!

# 山田太郎

とご記入  
ください!

今すぐ期日前投票できます!



## 選挙Q&A

- Q 山田太郎さんに投票するにはどうしたらいいの?
- A 比例代表の投票用紙に、政党名ではなく「山田太郎」と個人名を書いてください
- Q 山田太郎さんに投票できるのはどの都道府県の人?
- A 全国どこにお住まいの方でも投票できます
- Q 山田太郎さんを応援するにはどうすればいいの?
- A 公式HP「SNSで応援する」ページよりご確認ください!  
応援方法が掲載されています



HP「SNSで応援する」  
ページから実績を  
Xで拡散してください!



〈選挙事務所〉〒101-0021 東京都千代田区外神田6-16-11

✉ office@taroyamada.jp

〈アクセス〉東京メトロ銀座線・末広町駅徒歩4分

〈全国比例〉全国どこにお住まいの方でも投票できます



# 山田太郎

表現の  
自由を守る  
参議院議員



マンガ  
アニメ  
ゲーム  
同人誌  
ラノベ  
コスプレ  
フィギュア



参議院議員(全国比例)

# 山田太郎の5つの基本政策



## 1 表現の自由を守る 寛容かつ多様な文化

- ① 表現規制との闘い
- ② 創作文化の保護
- ③ クリエーターの支援
- ④ 創作物のアーカイビング
- ⑤ 知的財産を守る



## 2 こどもや障がい者に優しい社会 100cmの視点から

- ① こどもの命を守る ~虐待・いじめ・不適切指導・自殺等~
- ② 生きづらさを抱えたこども・若者に寄り添う ~不登校・障がい・社会的養護等~
- ③ こども(家庭)庁の原点へ
- ④ 知的障がい者の"所得向上"



## 3 若者の将来不安の解消 若者に寄り添う政治

- ① 南海トラフ・首都直下地震等に対応したデジタル防災への転換
- ② 孤独・孤立、居場所問題への対応
- ③ 手取りと社会保障制度のあり方
- ④ 花粉症撲滅



## 4 経済成長をもたらす たくましい経済、新しい豊かな生活

- ① 日本の生き残りをかけた経済成長。ものづくり産業の強化。サービス・ロボット導入を促進
- ② 世界に勝てる最先端技術で新市場を創出。国際標準戦略でルールメーカーへ
- ③ エンターテインメント産業の促進
- ④ 新しい働き方とフリーランス支援



## 5 デジタルによる新しい社会の創造 公平で自由な社会

- ① デジタル社会の課題解決
- ② デジタル時代の著作権・知財制度の整備
- ③ デジタル民主主義の実現
- ④ DXで社会課題解決を促す ~医療・教育・防災・こども等~



## 表現の自由を守る闘い!

### 1 スクリーンショット違法化を阻止

2019年、海賊版対策を理由に、スクリーンショットを違法化する著作権法改正案が閣議決定目前に迫る。官邸にまで働きかけ国会提出見送りに。再選後、党で責任者となり、海賊版対策と表現の自由を両立させた法案をまとめ上げ、衆参全会一致で著作権法改正を実現。

### 2 新サイバー犯罪条約への対応

表現規制派のロシア・中国が主導した新サイバー犯罪条約では、マンガ・アニメの犯罪化や留保規定の削除等の提案も。外務省との連携や、NY国連本部での条約



責任者への直接要請等で対抗。結果、マンガ・アニメ規制の阻止、留保規定の死守に成功。2025年、国内法整備で表現規制が行われないよう対応中。

### 3 科学的根拠なきゲーム・ネット・スマホ規制への対応

文科省の啓発資料や内閣府の検討会報告書にあった科学的根拠なきゲーム・ネット規制の記述等を修正。国会質疑でゲーム・ネット・スマホ依存について原因・予防



法・治療法に関する科学的知見がないことを確認。ゲーム行動症勉強会を立上げ、EBPMを推進。

### 4 フリーランス新法の制定と下請法の改正を実現

アニメーターなど、労働法や下請法が適用されないフリーランスを、不当な契約や過酷な就業環境から保護するため奔走。省庁ごとにバラバラだった定義の統一、実態の調査等の実施等を推進。2023年にはフリーランス新法の制定、2025年には資本金要件を見直す下請法の改正、それぞれを実現。

# 山田太郎の主な実績

### 5 生成AIによる声の無断利用問題に対応

生成AIにより、声優等の声の無断利用が大きな問題に。当事者等の相談を受け、2024年、国会で対応を要請。政府から、不競法での声の保護の可能性を初めて引き出す。

2025年、経産省が不競法の考え方を整理し、具体的な違反事例も複数明示。声の保護が大きく前進。現在も、AI時代の権利保護の議論を主導。



### 6 通信の秘密を堅守し、ブロッキング導入を阻止

通信の秘密を堅守。2016年、内閣法制局長官から「電子メールも通信の秘密の保護の対象」との答弁を引き出し、政府が通信の秘密を徹底する契機に。他の実効的な施策を多面展開し、海賊版対策としてのブロッキング導入に反対。オンラインカジノ対策としてのブロッキング導入にも反対。

### 7 国連からの勧告に基づく表現規制を阻止

2009、16、24年と、国連女子差別撤廃委員会が、日本のマンガ・アニメ・ゲームは性暴力を助長しており規制すべき、と勧告。2016年、日本は国際約束上、「実在しない児童を描写した表現物については、何ら規制をする義務を負っていない」旨の閣議決定を獲得。性暴力助長のエビデンスがないことも政府に確認し、規制を阻止。

### クレジットカード問題(対応中)



問題解決のため、2024年米国VISA本社を訪問

TPP著作権非親告罪化からコミケを守った  
児童ポルノ禁止法の表現規制附則条項を外す  
軽減税率を理由とした有害図書指定制度を阻止

