## デジタル社会推進本部 提言

### ● 5月25日(火) デジタル社会推進本部 菅義偉内閣総理大臣に提言申入

- 第三次提言(デジタル・ニッポン・アンリミテット2021)では、デジタルでどこで効果を出すのかはっきりさせ、分野毎のデジタル施策や制度改革の具体的な提案を行った。

デジタル・ニッポン・アンリミテッド 2021 ~日本の現場力をデジタルで底上げ~ (日本の底力はこんなものではない!)

> 2021年5月14日 自由民主党政務調査会 デジタル社会推進本部

#### 【目次】

- 1. デジタル・ニッポンの経緯と本提言
  - 1-1. これまでの経緯
  - 1-2. 本提言の位置づけと方向性
  - 1-3. 本提言の構造
- 2. システム構造
- 2-1. 国民とのインターフェース
- 2-2. 現場にあるデータの利活用
- 2-3. 横串を通すプラットフォーム
- 3. 分野毎のデジタル施策・制度改革
  - 3-1. デジタルガパメント
    - 3-1-1. ユーザーインターフェース (UI)
    - 3-1-2. 国と地方の情報システム
    - 3-1-3. マイナンバー制度
  - 3-2. 健康・医療・介護分野
  - 3-3. 教育分野
  - 3-4. 防災分野
- 4. デジタル時代の解決すべき課題
  - 4-1. サイバーセキュリティ
  - 4-2. デジタルデバイド対策 (誰一人取り残さない)
  - 4-3. 個人情報保護
  - 4-4. 著作権法上の問題
- 5. デジタル時代に求められる制度改革
  - 5-1. アジャイル・ガパナンス
  - 5-2. デジタル人材











# デジタル・ニッポンの経緯と提言

### デジタル・ニッポン・アンリミテッド2021への道程

2020年6月

デジタル・ ニッポン2020

~コロナ時代の デジタル 田園都市 国家構想~

### 菅政権誕生

- デジタル 改革大臣 誕生
- デジタル 庁設立準 備開始

#### 2020年11月

デジタル庁創設 に向けた 第一次提言

#### 2020年12月

第二次提言 「短期・中長期 の視点を持った デジタル社会の 実現に向けて」

デジタ ル改革 関連法 2021年5月 デジタル・ニッポン・ アンリミテッド 2021 〜日本の現場力の デジタルによる底上げ〜

# デジタル施策調査小委員会 委員長として

● デジタル施策調査小委員会は2月から計12回の会議を開催しヒアリングを 行った

1	2月16日	GAFAMによるDXについて	Google社、AWS社
2	2月18日	防災のデジタル化について	防災科学研究所
3	2月25日	防災のデジタル化について	LINE社、Yahoo!社
4	2月26日	大手IT企業によるDXについて	日本マイクロソフト社
5	3月4日	大手IT企業によるDXについて	富士通社、NTT社
6	3月5日	大手IT企業によるDXについて	セールスフォース社、日立社
7	3月12日	大手IT企業によるDXについて	NEC社、LINE社
8	3月19日	教育のプラットフォームについて	日本マイクロソフト社、Classi社
9	3月26日	医療・介護のDXについて	トリエス社、Ubie社
10	4月9日	医療・介護のDXについて	SOMPOホールディングス
11	4月23日	デジタル施策を実現するためのベース・レジストリの整備	アステリア社
12	5月7日	①病院DX ②行政サービスのUX ③エンタメのプラットフォーム	HITO病院、グラファー社、共同テレビジョン

# デジタル施策全体像:施策調査小委員会担当分野

戦略	Society5.0実現 新たな担い手 働き方改革 シェアリングエコノミー スーパーシティ・スマートシティ	<ul> <li>デジタルイノベーションによる経済発展・社会課題解決、デジタル格差是正</li> <li>デジタルスタートアップ支援、スタートアップ活用によるDXの社会実装</li> <li>デジタル活用による在宅ワーク・兼業等の推進</li> <li>シェアリングエコノミーの普及(所有から利用への社会変革)</li> <li>生活全般のライフラインのデジタル化、地域ごとの特性・強みを活かした人間中心のデジタル化</li> </ul>
UI/UX	システム開発 ポータル アバター ワンストップ・ワンスオンリー	<ul> <li>システム開発の進め方と契約(契約によるリスクコントロール等)</li> <li>利用者が直感的に操作できるフロントデザイン</li> <li>アバター・AI活用による利用者支援・業務効率化</li> <li>利用者の負担・不満を最小化するサービス設計</li> </ul>
アプリケーション	e-Gov 教育 医療 防災 エンタメ	<ul> <li>■ 国と地方の役割分担、J-LISの見直し、マイナンバー・マイナポータル、セキュリティ、e-Govプラットフォーム</li> <li>● EdTech、GIGAスクール、学習データ活用等、教育プラットフォーム</li> <li>● AIホスピタル、治療用アプリ、医療データ活用、医療プラットフォーム</li> <li>● SIP4D、被災ツリー、防災データ活用、防災プラットフォーム</li> <li>● ライブエンタメデジタル化(生配信ライブ等)、デジタルコンテンツ流通DB、エンタメプラットフォーム</li> </ul>
プラット フォーム・ ネット ワーク	デジプラ クラウド ネットワーク	<ul> <li>● GAFAMによるDXの取組み、デジプラへの対応(支援・規制等)</li> <li>● クラウドファーストのあり方、諸外国・民間でのクラウド活用、ゼロトラスト</li> <li>● ネットワーク整備(5G,Beyond5G,光ファイバ、WiFi)、ネットワークセキュリティ</li> </ul>
データ	データ基盤 データ取引 関連法 トラストサービス	<ul> <li>データ資源を収集・管理・活用する基盤の整備、データセキュリティ</li> <li>データ取引市場、データオーナーシップ、情報銀行</li> <li>個人情報保護法、著作権法、不正競争防止法等</li> <li>トラストサービスの普及、国際的な相互運用</li> </ul>