

マンガ・アニメ・ゲームに関する議員連盟(MANGA議連) 発起人として

- **超党派の議員連盟「マンガ・アニメ・ゲームに関する議員連盟(MANGA議連)」を設立、立ち上げの発起人**として参加。誤った方向へ進むことがないように、議連の中から舵取りをしていく。
- 役員は、最高顧問に麻生太郎衆議院議員、会長に古屋圭司衆議院議員、幹事長に馳浩衆議院議員、**事務局長代行**に山田太郎が就任
- **議員連盟の目的**
 - 世界の若者に愛される文化であり、更なる成長が期待される産業であるマンガ・アニメ・ゲームの振興、そのための社会的・制度的基盤整備の促進
 - 国際的に平等な競争環境を整えるため、クリエイター等の就労環境の改善を図る等、持続可能な制作環境整備を促すことを目的とした諸施策の検討
 - マンガ・アニメ・ゲームを我が国文化資源として蓄積し、コンテンツ人材育成や海外からの観光客誘致に資するナショナル・アーカイブの実現
 - マンガ・アニメ・ゲーム産業の更なる発展に資するローカライズやプロモーション等の海外展開促進や模倣品・海賊版対策に関する取り組みの展開
- **議員連盟設立総会開催（2014年11月18日）**

党派を超えた数多くの議員が入会し、設立総会にも多くの議員が参加。
会の中では、漫画家のちばてつや氏や監督・アニメーターの庵野秀明氏、漫画家の里中満智子氏等も参加、マンガ・アニメ業界の現状等のヒアリングを実施

