

骨太方針2022

2022年6月15日版
山田太郎事務所 V2

正式名称

経済財政運営と改革の基本方針

小泉政権開始後の2001年度から経済財政諮問会議が作成

※ 但し、民主党政権時期を除く

予算編成に対して首相の影響力を高めることが当初の目的

「骨太」は2001年諮問会議設置時の宮沢喜一財務相の発言がきっかけ

※ 「予算は財務省に任せて骨太の議論をしていただければ」との趣旨の発言

決定機関

経済財政諮問会議（内閣府設置法18条1項）

議長である首相と10人以内の議員（4割以上は民間議員）で構成

民間議員は、財界から2名、学者から2名が通例

民間議員 十倉雅和（住友化学 代表取締役会長）

中空麻奈（BNPパリバ証券株式会社

グローバルマーケット総括本部副会長）

新浪剛史（サントリーホールディングス 代表取締役社長）

柳川範之（東京大学大学院経済学研究科教授）

国の政策立案の流れ

1月	通常国会：補正予算案の審議		前半国会
2月	通常国会：本予算案の審議		
3月	通常国会：予算の成立		
4月	通常国会：閣法審議	各省庁：概算要求検討開始	後半国会
5月	通常国会：閣法審議	自民党：「 提言 」とりまとめ・申入れ	
6月	通常国会：議法審議	政府：「 骨太の方針 」決定	
7月		政府：「 概算要求基準 」決定	
8月		各省庁：「 概算要求 」提出	
9月		財務省：「概算要求」査定	
10月	臨時国会	各省庁：財務省と予算交渉	
11月	臨時国会		
12月		財務省原案 内示→各省庁復活折衝→ 政府予算案 閣議決定	

骨太方針の表題：安倍政権（政権復帰後）

骨太方針2013

脱デフレ・経済再生

骨太方針2014

デフレから好循環拡大へ

骨太方針2015

経済再生なくして財政健全化なし

骨太方針2016

600兆円経済への道筋

骨太方針2017

人材への投資を通じた生産性向上

骨太方針2018

少子高齢化の克服による持続的な成長経路の実現

骨太方針2019

「令和」新時代：「Society 5.0」への挑戦

骨太方針の表題：菅政権

骨太方針2020

危機の克服、そして新しい未来へ

骨太方針2021

日本の未来を拓く4つの原動力
～グリーン、デジタル、活力ある地方創り、少子化対策～

骨太方針の表題：岸田政権

骨太方針2022

新しい資本主義へ
～課題解決を成長のエンジンに変え、持続可能な経済を実現～

経済財政運営と改革の基本方針2022 新しい資本主義へ～課題解決を成長のエンジンに変え、持続可能な経済を実現～

（令和4年6月7日閣議決定）

I. 我が国を取り巻く環境変化と日本経済

- ・我が国を取り巻く環境変化（新型コロナウイルス感染症、ロシアのウクライナ侵略、気候変動問題等）や国内における構造的課題（輸入資源価格の高騰、人口減少・少子高齢化、潜在成長率の停滞、災害の頻発化・激甚化等）など、**内外の難局が同時かつ複合的に押し寄せている。**
- ・世界経済の不確実性が大きく増す中、我が国のマクロ経済運営については、**当面、2段階のアプローチで万全の対応を行う。**

【第1段階】総合緊急対策を講じることにより、**国民生活や経済への更なる打撃を抑制し、厳しい状況にある方々を全力で支援。コロナ禍からの回復を確かなものに。**予備費の活用等により**予期せぬ財政需要にも迅速に対応し、国民の安心を確保。**

【第2段階】骨太方針2022や新しい資本主義に向けたグランドデザイン・実行計画を**ジャンプスタートさせるための総合的な方策を早急に具体化し、実行へ。**

- ・大胆な金融政策、機動的な財政政策、民間投資を喚起する成長戦略を一体的に進める**経済財政運営の枠組みを堅持。**民需主導の自律的な成長とデフレからの脱却に向け、**躊躇なく機動的なマクロ経済運営**を行う。
- ・持続的な経済成長に向けて、官民連携による計画的な重点投資を推進する。危機に対する必要な財政支出は躊躇なく行い、万全を期す。**経済あつての財政**であり、**経済をしっかり立て直す。**そして、**財政健全化**に向けて取り組む。

II. 新しい資本主義に向けた改革

- **社会課題の解決に向けた取組それ自体を付加価値創造の源泉として成長戦略に位置づけ**
- **官と民が協力して計画的・重点的な投資と改革を行い、課題解決と経済成長を同時に実現**

新しい資本主義に向けた重点投資分野

1. 人への投資と分配

- ・スキルアップ、多様な働き方の推進
- ・質の高い教育
- ・賃上げ最低賃金の引上げ（全国加重平均1000円以上）
- ・「資産所得増進プラン」（NISAの抜本的拡充、iDeCo制度の改革等）

2. 科学技術・イノベーションへの投資

- ・量子、AI、バイオテクノロジー・医療分野への官民が連携した投資の抜本拡充

3. スタートアップ（新規創業）への投資

- ・スタートアップ育成5か年計画を本年末に策定（5年10倍増）

4. グリーン・デジタル・GXへの投資

- ・150兆円超の官民投資に向けた成長志向型カーボンライジング構想の具体化やGX経済移行債（仮称）の検討

5. デジタルトランスフォーメーション（DX）への投資

- ・テクノロジーマップの整備・実装、マイナンバーカードの普及

社会課題の解決に向けた取組

● 民間による社会的価値の創造

- ・PPP/PFIの活用等による官民連携の推進
- ・社会的インパクト投資、共助社会づくり
- ・イノベーションを促す競争環境の整備

● 包摂社会の実現

- ・少子化対策・こども政策、女性活躍
- ・共生社会づくり、孤独・孤立対策、就職氷河期世代支援

● 多極化・地域活性化の推進

- ・デジタル田園都市国家構想
- ・分散型国づくり、地域公共交通ネットワークの再構築
- ・多極化された仮想空間へ
- ・中堅・中小企業の活力向上、優勝増大への対応
- ・観光立国の復活、文化芸術・スポーツの振興

● 経済安全保障の徹底

III. 内外の環境変化への対応

国際環境の変化への対応

● 外交・安全保障の強化

- ・安全保障環境が一層厳しさを増す中、外交・安全保障双方の大幅な強化
- ・防衛力を5年以内に抜本的に強化

● 経済安全保障の強化

- ・経済安全保障推進法の着実な施行

● エネルギー安全保障の強化

- ・省エネ促進、再エネ、原子力など脱炭素効果の高い電源を最大限活用

● 食料安全保障の強化と農林水産業の持続可能な成長の推進

- ・食料安定供給、みどりと輸出促進（2030年5兆円目標）、スマート農林水産業

● 対外経済連携の促進

- ・国際連携の強化（DFFT、TPP11、RCEP、IPEF等）
- ・対日直接投資の推進（2030年80兆円目標）
- ・外国人材の受入れ・共生

防災・減災、国土強靱化の推進、東日本大震災等からの復興

国民生活の安全・安心

IV. 中長期の経済財政運営、V. 当面の経済財政運営と令和5年度予算編成に向けた考え方

- ・**財政健全化の「旗」を下ろさず、これまでの財政健全化目標に取り組む。**経済あつての財政であり、現行の目標年度により、**状況に応じたマクロ経済政策の選択肢が至められてはならない。**必要な政策対応と財政健全化目標に取り組むことは決して矛盾するものではない。経済をしっかり立て直し、そして財政健全化に向けて取り組んでいく。ただし、感染症及び直近の物価高の影響を始め、**内外の経済情勢等を常に注視していく必要がある。**このため、**状況に応じた必要を検証していく。**
- ・**官民連携による計画的な重点投資の推進、単年度予算の弊害是正、効果的・効率的な支出（ワイスペンディング）の推進とEBPMの徹底強化、税制改革。**
- ・**全世代型社会保障をはじめとする持続可能な社会保障制度の構築、その他歳出分野（社会資本整備、地方行財政、教育・研究活動の推進）の取組を実施。**
- ・令和5年度予算において、**本方針及び骨太方針2021に基づき、経済・財政一体改革を着実に推進。ただし、重要な政策の選択肢をせばめることがあってはならない。**



表現の自由を守る

1 表現規制との闘い



2 海賊版対策と知的財産保護



3 二次創作とパロディライブ
エンタメの保護



4 クリエーターの待遇改善



5 創作物のアーカイビング



♡ 子どもや障がい者に優しい社会

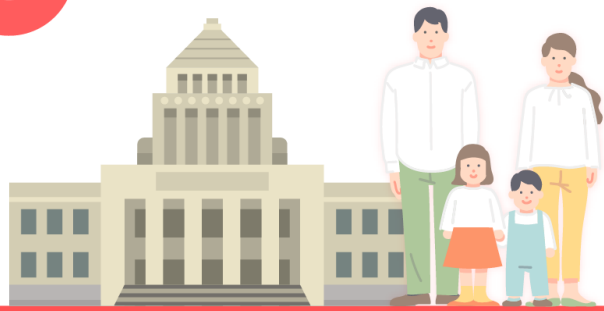
1 子どもの緊急課題の解決



2 子どもの成育過程の環境整備



3 こども庁の創設



4 知的障がい者の所得向上



若者の将来不安の解消

1 社会でのあり方、働き方の課題解決

お金 結婚



2 孤独・孤立対策、居場所問題



3 年金を始めとする社会保障制度のあり方

年金 少子高齢化



4 花粉症撲滅



5 尊厳死・安楽死



デジタル社会の諸課題の解決



1 デジタルによる独占・寡占問題

An icon representing digital monopolies and oligopolies. It features a blue globe with several nodes connected by lines, and a grey skyscraper with a radio tower on top.

2 デジタル著作権の整備

An icon representing digital copyright. It shows a person wearing a headset and holding a microphone, and another person sitting at a computer with a play button icon on the screen.

3 ネット文化の発展支援

An icon representing support for internet culture. It shows four circular icons of people's faces (two women and two men) and a smartphone in the center.

4 デジタル民主主義の実現

An icon representing digital democracy. It shows a grey government building with a dome and two large blue arrows pointing towards four circular icons of people's faces.

経済成長をもたらす




1 DXで経済発展と社会課題解決を促す



2 最先端技術で、新市場を創出
国際競争力を向上



3 新たな経済成長の枠組みの検討
新経済指標の策定



4 エンターテインメント産業促進

